FAN'S PAPER

Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се !!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 2, Година I — *Цена: на аванта*

MASTER GAMES

обявява конкурс за сътрудници на списанието при следните условия:

Кандидатите трябва да представят авторски рецензии за игри. Материалите може да бъдат изпратени на Email-а или адреса на редакцията до 30 юни 1999.

e-mail: dart@inet.bg
адрес: София 1124, ул. Николай Ракитин 1 ет. 2, фирма "ДАРТ" за списание Master Games

MICRO NEWS

Очаква се новата Maxi Gamer Xentor графична карта да се появи скоро по специализираните магазините. Производителите от Guillemont, подразделение на Creative Labs се похвалиха, че новото им произведение е първата по рода си разработка, базирана на RIVA TNT2 Ultra, с капацитет 32 MB, поддържаща 32 битов цвят, мултиплицирани текстури с размер до 2048x2048, пълен екран и предпазни буфери. Те твърдят, че това в най-бързия графичен ускорител за момента, което прави картата най-добро разрешение за 2D/3D. Очаква се цената ѝ на дребно да достигне 229.99$.

От Sierra Studios обявиха, че подготвят нова игра: Revenge of the Ancient, която се очаква да се появи в търговската мрежа през ноември тази година. Activision ще произведат видео игра, базирана на нашумелия филм на Disney и Pixar Toy Story2. Новата игра ще бъде демонстрирана за пръв път на изложението Electronic Entertainment Expo. Още една нашумяла филмова премиера Braveheart, ще бъде възкресена на PC от Eidos Interactive в най-скоро време. Геймърите ще имат възможност да се превъплатят в легендарния Шотландски герой - William Wallace и да повтарят нечовешките му подвизи.

ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

ЧЕРНОБИЛ НАПОМНЯ ОТНОВО ЗА СЕБЕ СИ!
По интернет - предупреждават !!!

Напоследък се забелязва повишен интерес към така наречения компютърен вирус „Чернобил", известен още като CIH, тъй като последната му мутация плъзна наскоро. CIH не е „нов" вирус и се засича от почти всички антивирусни програми. Проблемът при него е, че е изключително агресивен и бързо нанася големи щети. *В повечето случаи вирусът, който се вмъква в машината ви, е преди всичко софтуерен проблем. Вирусите в крайна сметка са програми, които унищожават или повреждат други програми или данни. Софтуерът не може да повреди (добре направен) хардуеър. В най-лошия случай може да се наложи цялостно преформатиране на драйвовете.* Така стояха нещата до 25 юни 1998, когато в късния следобед на този ден се потвърдиха най-лошите ни опасения. Оказа се, че вирусът Sophos, предоставен ни за анализ няколко дни по-рано от наш американски клиент, може успешно да изменя участъци от BIOS кодовете, запаметени в обикновени Flash BIOS чипове. Освен това при закачване вирусът презаписва първия мегабайт информация на всеки хардиск от системата. Това става независимо от ефективността на атаката върху Flash BIOS-а. По това време вирусът вече вълуваше, защото и други наши колеги, занимаващи се с изготвяне на пакети антивирусни програми, ни информираха за появата му и ни предоставиха мостри. Въз основа на тази информация и на наличните мостри VB изготвиха доклад за известните четири разновидности на вируса, които атакуват Flash BIOS-а. BIOS е специална програма в IBM съвместимите персонални компютри, която, така да се каже, „поддържа" работата на персоналния компютър. Тя играе особено важна роля при стартиране на компютъра. Когато компютърът ви бъде инфектиран със CIH вирус, се получават смущения в Flash BIOS-а и инфектираната машина не може да се стартира. Обикновено вирусът се записва върху началната част на BIOS програмата, която задействува рестартирането на системата или захранването. Ако компютърът е заразен със CIH вирус, се налага смяна на целия BIOS. Ето защо особено в рамките на една по-голяма фирма отстраняването на CIH заразата може да се окаже много скъпа операция. За повечето PC-та се налага отваряне на кутията, сваляне на увредения чип и заменянето му с нов, който да е съвместим със съответното дъно. В същото време сваленият BIOS чип всъщност не е унищожен, но за да се възстанови, се налага да се препрограмира с оригиналния BIOS, а това далеч не е по силите на всеки. При лаптопите тази операция се усложнява, тъй като при тях Flash BIOS чипът най-често е запоен за дъното. В тези случаи се налага смяна на цялото дъно. Операцията може да се извърши от почти всеки компютърен техник, но тя съвсем не е евтина и отнема доста време. В някои случаи дори е препоръчително да си купите нов лаптоп. Кой е застрашен от този вирус? Всички машини, работещи под WINDOWS 95 или 98. Ако сте качили WINDOWS 95 на 386 или 486, няма защо да се безпокоите, тъй като записването на BIOS-а на Flash ROM стана популярно едва в края на ерата на 486-те. Повечето, ако не всички машини, базирани на процесори PENTIUM, имат Flash ROM BIOS. Все още се изследват различните компютърни дъна, за да се установи, кои точно комбинации от чипсети и Flash ROM са най-податливи на заразяване. Засега ни е известно, че някои типове Flash ROM не могат да бъдат имитирани и следователно заразявани от вируса. Надяваме се в най-скоро време да знаем повече за вируса и как точно се възпроизвежда. Какви предпазни мерки може да се вземат междувременно. Ако от казаното дотук подозирате, че може да сте изложени на опасност от заразяване, то най-добре е да се снабдите с последната версия антивирусен пакет, да си го инсталирате и да сканирате машината си. Повечето разпространители на "компютърни антивирусни ваксини" имат програми, които засичат този вирус. Най-сигурният начин за сканиране на персоналния ви компютър е да стартирате програмата чрез DOS. Обръщаме внимание, че това не е същото като да стартирате сканиращата програма чрез DOS Prompt, работещ под Windows 9x. За по-сигурно натиснете reset или рестартирайте компютъра в режим MS-DOS mode. При първоначално зареждане използвайте вградената функция на клавиш F8, изберете опция "Command prompt only". В някои случаи разпространителите на антивирусни пакети предлагат и boot disc. Ако имате NT сървър или работна станция, най-добре би било да ги проверите с местни NT скенери. CIH не може да проникне под NT, нито дори може да се закачи за такава система. В случай, че системата ви е заразена, много е важно да откриете бързо и сигурно в каква степен се е разпространяла заразата. Помнете - този вирус се разпространява изключително бързо - само отварянето на даден файл в заразената система означава сигурно заразяване и на този участък. Ето защо не бива да сканирате драйвове, за които не сте абсо-

лютно сигурни, че са безопасни. Никой засега не може да ви каже каква е вероятността от заразяване с този вирус. Единственото, което може да се твърди със сигурност, е, че за около 36 часа той може да блокира машината ви, тъй като се прилепва много бързо към файлове приемници. *CIH е сравнително разпространен, но в никакъв случай не и често срещащ се вирус. Така че все пак рискът не е голям. Опасността възниква тогава, когато от един или друг източник машината ви бъде заразена и вирусът се "насочи" към BIOS чипа.* VB, чу много хора да казват: "Какво чак толкова - един нов BIOS струва 20 паунда или 30 долара. Това е абсолютно вярно и ако сте единичен потребител, може би наистина ще ви излезе по-евтино да си купите нов Windows, вместо да давате повече пари за последната Антивирусна програма. Ако все пак FLASH ROM-а, съдържащ BIOS чипа, е запоен за дъното на машината ви и разглобяването и повторното монтиране струват неколкократно повече, може би ще се замислите. Да не говорим, ако сте собственик на компания, в която няколко хиляди или поне няколкостотин компютъра са навързани в мрежа с всичките споделени директории и програми. *Ако сте достатъчно печен и можете сам да сменяте платките в личния си компютър, тогава явно новият вирус не е сериозна заплаха за вас, но ако се налага да ползвате "солените" услуги на техници и компютърни майстори, възможността от настаняването на този бацил в машината ви навярно ще ви притесни.* Пълното название на вируса е: Chernobyl, PE CIH, W32. Spacefiller, WIN95/CIH, CIH, W32 CIH. Това е специфичен за Windows95 паразитен файл PE (Portable Executable) - преносимо-заредим вирус с дължина 1 Кбайт. За пръв път е открит в Тайланд през юни 1998 - бил е изпратен от автора, като атачнат файл по ел. поща на една конференция. След седмица същият вирус е открит и в Австрия, Австралия, Израел, Великобритания и други страни. Вирусът се самонастанява в паметта на Windows, като се прикрепва и заразява основно EXE файлове, които са отворени. Вирусът създава бъгове и в някои случаи блокира компютъра при определени операции. Най-опасните поражения, които той нанася, са върху BIOS - портовете, където изтрива записаната там системна информация и ги запълва с боклук. Това е само в случаите, когато съответните дъна позволяват да се пише върху FLASH паметта. В повечето случаи тази възможност е отнета посредством така наречените DIP превключвачи, като това в голяма степен зависи от дизайна на дъното. За съжаление повечето съвременни дънни платки не могат да бъдат защитени посредством DIP превключвачи. Вирусът използва директен достъп до дисковете през BIOS портовете и неутрализира стандартната антивирусна BIOS защита, като се записва върху MBR и boot секторите.

Технически детайли:

При заразяване на даден файл вирусът търси празнини в тялото на файла. Такива празнини съществуват във всеки файл поради самата природа на тази структура: всички секции във файла се подреждат в една водеща матрица, наречена PE заглавие, където съществуват незаети блокове от файлови данни от края на предишната секция до началото на следващата. Вирусът открива тези "празнини" и там записва кода си, след което увеличава обема на секциите. При самото инфектиране дължината на файла не се променя, тъй като този вирус се вмъква в празните места. Вирусът записва кода си в дадена празнина, след което повтаря тази операция във всички останали възможни празни пространства. Вследствие на това кодът му може да бъде открит на различни места в структурата на заразения файл. Когато първата фаза на настаняване приключи, вирусът започва рутинното си възпроизвеждане чрез пренасочване на части / блокове / от паметта посредством PageAllocate VMM команди. В следващия момент вирусът се закачва за IFS API и установява контрол върху програмата - приемник. Заразеният участък от IFS API прихваща само една операция - отваряне на файлове. При отваряне на PE.EXE файлове вирусът ги заразява, ако по тях има достатъчно големи празнини. Следва познатият ни цикъл. Докато осъществява рутинното си "прикачване", вирусът използва директен достъп до Flash BIOS - портовете и VxD direct disk acess команди.

Инструкции за откриване и обезвреждане

Изготвихме специална нова версия на AntiViral Toolkit Pro Lite (AVPLite) за откриване и обезвреждане на WIN95.CIH и негови вариации, която можете лесно да ползвате на своя компютър.

Стъпка 1. Качете си / даунлоуд / тази нова версия на AntiViral Toolkit Pro Lite от Central Command на:

ftp://ftp.avp.com/pub/nocih/nocih.exe

Това е специална utility за създаване на дискета с AVPLite. За да я използвате, просто качете file nocih.exe в някоя директория / folder / в компютъра си. Вирусът Win95.CIH не може да зарази този архив.

Стъпка 2. Вкарайте празна форматирана дискета във флопито.

Стъпка 3. Намерете file nocih.exe, в директорията в която току що сте я записали и я стартирайте, следвайки посочения пример. Пример:

nocih.exe a: < натиснете enter >

Това ще създаде дискета с AVPLite за откриване и отстраняване на Win95.CIH

Стъпка 4. Направете дискетата действаща /bootable/, като напишете: SYS / име на устройството, където е дискетата /

Пример: **Sys a: <натиснете enter>**

Стъпка 5. Необходимо е да изкопирате на дискетата файлът HIMEM.SYS, който се намира в c:windows директорията. Изкопирайте HIMEM.SYS в / име на устройството, където е дискетата /

Пример: **copy himem.sys a:**

Стъпка 6. Сега извадете дискетата, защитете я от изтриване и затворете и изключете компютъра си. Вкарайте отново дискетата, включете и рестартирайте компютъра си. Тази операция ще стартира AVPLite и ще открие и обезвреди всякакви мутации на Win95.CIH. Когато антивирусната програма си свърши работата, просто извадете дискетата и рестартирайте компютъра си. МОЛЯ ОБЪРНЕТЕ ВНИМАНИЕ! Този вирус може да поврежда Winzip архиви и да ги докара до състояние, в което те са неползваеми и невъзстановими. След дезинфекцията трябва да отстраните всички такива файлове.

RELATION

ТЪРСЯ приятели! Пишете на: borischo@newmail.net ; ICQ #37733772 (гр.София)

GAMES

ПРОДАВАМ играта „Jazz 3D" за PC на три дискети за 10 000лв.. И трите дискети за компютри „Правец"; BLOCKSOUT; DIGER POPKORN; DOS за 5000лв. броя - (02)558883

ПРОДАВАМ диска OUTPOST 2, цена по споразумение - т.(062) 48747; e-mail:enick@vt.bitex.com

ПРЕДЛАГАМ дискети за FAMILY GAME по 5000лв. Дискети за Правец-DOS, наръчник за бойни изкуства и игри - 5000лв., както и празни дискети за Правец - 15 000лв. - (02) 558 883

ТЪРСЯ дискове за PC, FIFA'99, NBA 98, CARMAGEDDON 2, STARCRAFT, (след 20.00часа) - тел. (0777)65 04

ПРОДАВАМ игри за PC на CD- 5$ - тел:(052) 243 935

ПРОДАВАМ игри на CD: AGE OF EMPIRES; STARCRAFT; CAESAR 3 цена 7000 -10000лв. - (032) 864 016

ПРОДАВАМ Quake 2 и Heroes of Might and Magic. Цена 4$ за брой (или заменям за други) - e-mail: hriss11@yahoo.com

HARDWARE

ПРОДАВАМ SEGA SATURN с диск и два джойстика за 220 000лв. - т.(0725)28 45

ПРОДАВАМ SEGA MEGADRIVE с два джойстика и две касети (Punisher Sonic 3D) за 90 000 лв. - т:(064)3 03 10

ПРОДАВАМ игри, софтуер и музика - игри 4.50$; софтуер 4.50$, музика 6 000лв. - тел:(02) 24 93 43

ПРОДАВАМ IP 166 MMX, 32MB SD RAM; TX 4 дъно; 14' colour monitor; S3 Virge 3D 2MB; ESS 1869; джойстик, колонки и др.екстри - тел:(02) 24 93 43

ПРОДАВАМ Panasonic-3DO + 1 пистолет + 1 джойстик + 10 диска. Цена 200DM - тел. 048914872

ТУК публикуваме безплатно вашите кратки обяви.

Подрубриките:

HARDWARE - замяни, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.

GAMES - замяни, търсене и предлагане на игри.

RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид.

HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.

Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригиналното талонче на списанието.*

ХОРОСКОП

БЛИЗНАЦИ

21 май - 21 юни
Небесно знамение - PC, Sega Dreamcast
Известни личности - Индиана Джоунс от Indiana Jones and the Internal Machine и пиратът Биър от Return to Krondor. Пазете се от неискрени приятели, които ще ви подведат с някоя калпава игра. Любимият ви геймърски клуб за съжаление ще бъде в ремонт, затова си изберете друг. Там ще се запознаете с красива геймърка, с която ще бльскате в deathmatch. Вечерта я поканете на дискотека. И никакви адвенчъри...

ВЕЗНИ

24 септември - 23 октомври
Небесно знамение - PC, PlayStation
Известни личности - Ашган от Ashgan и доктор Малкълм Меткалф от Blackstone Cronicles Сложете малко ред в геймърската си библиотека. Прегледайте, кои от досегашните броеве на Master Games ви липсват и се обадете в редакцията на списанието. Ще ги получите веднага. След това ги прочетете внимателно и ни напишете, какви са вашите впечатления. Най-вече внимавайте ваш близък приятел да не ви пробута CD, заразено с вируси.

ВОДОЛЕЙ

21 януари - 19 февруари
Небесно знамение - PC, Amiga 500, PlayStation
Известни личности - капитан Панака от Star Wars Episode 1: The Phantom Menace
Имате чувството, че сте се заловили с нещо, което не ви е по силите, т.е. амбицирали сте се да изпраскате Thief: The Dark Project в степента на трудност Expert. И все не успявате, нали? Спокойно! Намерете си 10, 11 и 12 брой на Master Games, прочете подробните упътвания и животът ви ще се превърне в песен. Друго не можем да ви посъветваме.

РАК

22 юни - 22 юли
Небесно знамение - PC, C 64
Известни личности - Тарган от Ashgan и кралският син Фюдж от Silver
През този период ще имате толкова много късмет, че ще ви тече и от ушите. Близките от семейството няма да ви създават проблеми, защото просто ще липсват цяла седмица - ще заминат на гости при роднини. Затова играйте на воля. Само внимавайте с RPG-тата.

СКОРПИОН

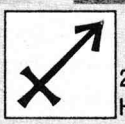
24 октомври - 22 ноември
Небесно знамение - PC, MAC
Известни личности - Гарет от Thief: The Dark Project и Паладин от Baldur`s Gate
За вас звездите казват само едно - мултиплеър, мултиплеър и пак мултиплеър. Хич и не се занимавайте с други неща. Затова внимателно прочетете рецензията за Redline Multiplayer в настоящия брой и след това се опитайте отнякъде да докопате тази игра. Гарантираме ви, че ще ви държи влага до края на годината.

РИБИ

20 февруари - 20 март
Небесно знамение - PC, PlayStation, Gamegear
Известни личности - Оливър Меткалф от Blackstone Cronicles
През есента ви предстои да влезете в казармата и много се притеснявате да не изтървете някой брой на любимото си списание Master Games. Няма страшно, ние мислим и за защитниците на родината - ще ни пишете, ще ни съобщите адреса и ние сме насреща. А дотогава играйте само военни симулатори - може да ви е от полза.

ЛЪВ

23 юли - 23 август
Небесно знамение - PC, Gameboy
Известни личности - Ларчето от Tomb Raider 3
Ще бъдете във великолепна форма за игра, но внимавайте в избора си. Най-добре е да изпраскате Heroes of Might and Magic 3, ако още не сте я пробвали. Не обръщайте внимание на приказките, че фирмата Blizzard пак се е отказала да прави Warcraft Adventures, все още нищо не се знае.



СТРЕЛЕЦ

23 ноември - 21 декември
Небесно знамение - PC, Atari ST
Известни личности - Анакин Скайуокър от Star Wars и Клауд Страйф от Final Fantasy 7.
В края на месец май ще бъдете малко притеснени, ще се чувствате отпаднали духом. Но и затова има лек - захванете се с Mechwarrior 3. Без да усетите тази игра ще ви зареди с енергия почти за цялото лято. А преди да заминете за море, надзърнете в Master Games, за да се ориентирате къде са най-добрите геймърски клубове във Варна и Бургас.

ОВЕН

21 март - 20 април
Небесно знамение - PC, ZX Spectrum
Известни личности - Корнелиус от Magic and Mayhem
Пазете се от неочаквани gameover-и. Много внимавайте, не си губете времето със скучни игри. Във вашия геймърски клуб през този месец ще получат две-три интересни неща. Не ги изпускайте. И никакви мишки с три клавиша.

ДЕВА

24 август - 23 септември
Небесно знамение - PC, PlayStation
Известни личности - Лула от Lula: Virtual Babe и кралица Амидала от Star Wars Episode 1: The Phantom Menace. Между вас и вашето PC ще цари великолепна хармония. Както би казал поетът, компютърът ще ви гледа с широко отворени очи и зяпнала уста. Каквото му кажете, това ще прави. Праскайте най-вече стратегии и някои леки аркадни игрички. Ако опитате и Battle Isle на CD-то на Master Games, няма да сбъркате.

КОЗИРОГ

22 декември - 20 януари
Небесно знамение - PC, Amiga 1200
Известни личности - Конър от King`s Quest 8
Преуморени сте от прекалено скитане по клубовете. Затова си починете за известно време. За да се почувствате отново във форма, намерете отнякъде (или елате в редакцията да си го купите) CD#11 на Master Games с първия куест на български език - Quest for Glory 3. Ще ви освежи много повече от всякакви мултивитамини.

ТЕЛЕЦ

21 април - 20 май
Небесно знамение - PlayStation, PC
Известни личности - принц Арута от Return to Krondor и Тифа от Final Fantasy 7
Не се притеснявайте, черната дупка, в която сте изпаднали преди рождения си ден, вече постепенно ще изчезва. Ваш стар приятел ще ви подари нов CD. Отказвайте всякакви разходки сред природата, може да се простудите. Стойте си по-добре у дома и бльскайте по клавиатурата.

Привет, маниаци на компютърните игри!

Радвам се, *че пак сме заедно с новия брой на Master Games. Както винаги, започвам любимата ви рубрика с уводни слова. Но музата за писане нещо не ме споходи, затова ще го карам по-накратко. Напоследък получаваме много писма с предложения да публикуваме E.mail-адресите на читателите, които ни изпращат писма, за да направите контакт и да кореспондирате с тях. Това е невъзможно без тяхното съгласие! За тези, които са разсеяни и не са забелязали, че в списанието има такава рубрика, напомням: тя се казва Relations и съществува почти от самото начало на списанието. Тези, които желаят да си кореспондират с други фенове на Master Games, нека да ни изпратят адресите си и ние ще ги публикуваме. Това е положението, момичета и момчета! Следват другите ви писма.*

GManiak

Здравейте, THE BEST MASTERS OF SUPER GAMES!

Пише ви една фенка. Имам двама сина, които са на 12 и на 4 и половина г. Е, всички ние сме запалени ваши фенове. Въпреки че си нямаме компютър, редовно взимаме вашето списание. То просто лови окото, пък и обяснението за игрите е толкова интересно, че просто се вживяваш в тях, дори само като четеш (по-добре е да си представяме как е на компютър, защото нещо започва да ме свива в слънчевия сплит). В момента разполагаме само със SEGA II, но ако имам възможност, бих взела SONY PLAYSTATION, защото е в по-реални граници за мен. А пък за компютър просто не можем и да си мечтаем. Всеки се простира според чергата си. Както и да е, мисълта ми е, че списанието се чете и купува и от такива като нас и да не губите кураж. *Много ми харесва, че сте открили рубриката TV.CONSOLE* на Ивелин Г. Иванов и ако тя продължава, ще е супер. В един от предишните броеве писахте, че оригиналният Sony Playstation е с едногодишна гаранция на фирмата SONY. Проверихме в един от магазините на PULSAR, но казаха, че не дават гаранции и не е от тази фирма. Защо? Проверихме и в клубовете за гейммaниаци, но собствениците казват, че "май" им дали гаранции или не помнят. Е, все пак може би много се задълбочавам, но си падам по точните работи, а фалшификатите и просто всичко нередно ми "бърка в здравето". Свършвам, за да имате време и за списанието. *На целия екип желаем ЗДРАВЕ и ХЪС за работа, защото маниаците ви очакват.*

Ваши геймчитатели: Тони, Александър и Денис от гр. Лом

Здравейте, Тони, Сашко и Дени!

Първо искам да се извиня за закъснелия отговор. От рояка писма, който долита всеки ден, се случва да не отговорим на някое или да се забавим с отговора му, като в този случай. *Благодаря от името на екипа ни* за хубавите думи и пожелания. Радваме се много на писма като вашето, от които разбираме, че Master Games се превръща не само в настолно помагало на заклетия геймър, но и в семейно четиво. Надяваме се тази тенденция да се запази и в бъдеще. Master Games се стреми да застъпва интересите на по-широка аудитория, която винаги да открива поне по една интересна рубрика за себе си. Нашата концепция за бъдещето ни развитие е да има все повече развлекателни рубрики и да не оставаме тясноспециализирано издание само за PC игри. Веднага ще пресека нечие недоумение. Естествено, PC игрите няма да останат на по-заден план, защото Master Games поначало е създаден най-вече за тях. *А сега* да премина на тази част от писмото ви, в която изказвате *разочарованието си от фирма PULSAR.* Веднага проверих как стоят нещата с гаранцията на PS, но от фирмата ме увериха, че недоумяват как е възможно да са ви казали такова нещо. *За да ви бъда максимално полезен: обадете се на някой от телефоните на фирмата и потърсете Ивелин Иванов.* Той е запознат със случая и ще съдейства за изясняването му. Това е, което можах да направя за вас. Пишете ми отново.

GManiak

Здравейте отново!

Видях, че ожесточено се коментират някои важни теми в една от любимите ми рубрики FAN'S PAGE, та реших и аз да дам своя глас по тези въпроси. **1.** За обема на списанието и корицата - НЕЕЕЕЕ!!!! В никакъв случай не намалявайте обема заради някаква си дебела и лъскава корица! Важни са статиите, плакатите и всичко онова, което е ВЪТРЕ в списанието, а не дебелата корица!!! **2.** За оформлението - ако най-добрите стари броеве едва минаваха над 7/10, то дизайнът на последния е минимум 10/10. Не го променяйте! **3.** За оформлението на CD - то се нуждае от ремонт, но в никакъв случай не го сменяйте всеки брой... просто ще се загуби традицията, която би се получила, ако примерно имате дизайн на 1998-1999, после 1999-2000 и т.н., ако ме разбирате... **4.** За комикса - 100% съм съгласен с ОТГОВОРА на писмото на ДЕШО... **5.** За NO EXIT - такава рубрика трябва да има, но да не й се отделят повече от шест листа, а не както в 12-ти брой! Помислете колко хора имат компютър, колко са си купили точно тези игри и колко са тези, които се нуждаят от помощ... Както сами казвате: "обемът не достига". *Май това е всичко.* Вашите фенове наистина трябва да са благодарни за това, че се съобразявате с прищевките им. **P.S.** Ако имате въпроси или имате нужда от глас при решаване на проблеми като тези, ето моя E-mail: marin@online.bg... Реших да постъпя така, защото живо се интересувам какво става в списанието, но често ме мързи да пиша, както много други фенове:)

GARFIELD

Здравей, GARFIELD!

Благодаря ти за E.mail-а и за гласуването ти във връзка с дискусията, която имахме на страниците миналия път във Fpage-а. Нека сега аз да кажа какво мисля за написаното от теб погоре. **1.** Дебела корица ще има рано или късно, но не каква да е - това е най-важното! По-добре засега без нея, отколкото просто някаква. Съгласен съм, че съдържанието е по-важно от корицата. **2.** Да, това за оформлението може и да е вярно. Но ние не смятаме да променяме концепцията за вътрешното оформление на Master Games, освен някои дребни нещица. Смятам, че излишно много напоследък се писа на тази тема. Мнението на болшинството от читателите е да не променяме стила си. Вярно, случва се понякога някои статии да не са сполучливо оформени, но това става, когато времето е прекалено малко и трябва да се направят набързо. **3.** За CD-то също съм съгласен с теб. **4.** Няма да коментирам повече комикса, защото това вече е изтъркана тема. На когото не му харесва, да го прескача. На повечето читатели им допада, затова ще го оставим. **5.** По повод на последната ти забележка. Всеки брой е сам за себе си и зависи от материалите, които успеем да подготвим. Чао! Благодаря за отзивчивостта ти.

GManiak

Какво да ви кажа???

Master Games си е Master Games! Не изневери на традицията: във всеки нов брой нещо ново. В брой #12 новото е корицата - направо е зашеметяваща. Супер е! Много ми харесва това, че рубриките CYBER битак, Made in BG, BG TOP 20, Multiplayers paradise са увеличени. Това значи, че феновете на MG са станали повече, а колкото повече фенове, толкова по-добро списание... Единственото, което не ми харесва, е системата за точкуване в BG TOP 20. По този начин без натрупване на точки се получава една класация... По-добре е точки да се натрупват, защото някои геймъри слагат не толкова добри според тях игри на по-високо място, за да се изкачат нагоре в класацията и го правят няколко пъти! Ако точките се натрупваха, класацията щеше да стане по-реалистична. Пиша единствено на вас, защото уважавате своите фенове и се надявам да публикувате и това писмо (ако има място). От мен толкова - Чао; Bye!

the pirat (Blade)
Драгостин Янев от Русе

Здравей, Blade!

Радвам се, че и на теб ти е харесал новият брой на Master Games. Истина е, че напоследък феновете на списанието станаха повече и това най-вече си личи от писмата ви и от тиража, който се увеличи с над 2000 броя, което не е никак малко. Надяваме се, че така ще е и в бъдеще. *А сега конкретно на твоя въпрос.* Мисля, че нещо не си разбрал системата ни. Напротив, тя е с натрупване, но месец за месец. Ако точките се натрупват през цялата година, има опасност класацията да стане наистина нереалистична. ЗАЩО? Ами ако в началото на годината сте били по-активни и сте ни изпращали повече предложения за дадена игра и тя е

натрупала солидни точки, а към края на годината са постъпили по-малко предложения (защото ви е домързяло), но за съвършено друга, която наистина е хит, тя няма шанс да се изкачи на първо място. Малко дълго стана за обяснение, но се надявам да си ме разбрал. *Това за уважението ни към нашите фенове е самата истина.* Вие за нас сте на първо място и ценим вашето мнение. Тук се сещам за един E.mail, в който наш фен описва спора си с фенове на друго списание: те му казали, че в нашето има и много критични писма, а в тяхното няма такива. Ще отговоря защо е така. Причините са две. Първата вече я споменах малко по-горе, а втората е, че ние не се плашим от такива писма. Благодаря ти за писмото, очаквам нови.

GManiak

FAN'S ??? PAGE

Здравейте, авантюристи!

Пише ви един плевенски фен, наречен Николай. Вие сте любимците ми. Имам всичките ви броеве, а дори не само вашите, но и на другите списания. Явно вашето си е най-добро и вече ще си купувам само него. *Не знам защо последният ви брой #11 е за март-април.* Все пак е с 80 прекрасни, цветни, хумористични страници. Пращам ви предложения за няколко рубрики, както и NoExit за Larry 1. Гледам, почвате да издавате версии на игри, адаптирани на български, и то класики, та питам: искате ли да ви изпратя по E-mail-а играта Leisure Suit Larry 1??? Тя е 3 MB. *Надявам се, че ще уважите труда ми, който трабеше 4 часа и половина.* Любимите ми рубрики са: FAN'S PAGE, NO EXIT, EVER GREEN, MADE IN BG, BG TOP 20 и затова реших да ви изпратя предложения за тях.

Едно голямо ЧАО!

Николай Дамянов, Плевен

Здравей, Ники!

Благодаря за писмото. Само дето недоумявам защо след като си ни го пратил в началото на април, го получаваме чак през май. Ей това са нашите пощи: "Чакай и дано дочакаш ....". Както и да е. *Искам да ти направя една четка* - удоволствие е да четеш писмо с такъв добър почерк. За съжаление получаваме доста писма, които са невъзможни за прочитане и остават без отговор по тази причина. А сега, макар и със закъснение, ще отговоря на въпросите ти. *Списанието излиза в края на месеца и понякога се случва да закъснеем с отпечатването му,* затова може да се появи и в началото на следващия месец. *Larry наистина е класика от зората на игрите от този вид, но не можем да я пуснем просто ей така в диска.* Не забравяй, че пълните версии, които пускаме в диска, ***са с откупени права от производителите. Ние не сме ПИРАТИ!*** Въпреки че игрите са старички, те са скъпи. За да стане по-ясно, ще дам един пример. ***Правата за играта Battle Isle 3 струва на Master Games около 8000$.*** Да не говорим колко струва лицензът за най-нова игра. Но всеки трябва да се простира според чергата си. Нашите възможности тук, в България, са толкова. Надявам се, че някой ден и ние ще заживеем по-нормален живот и чергата ни ще се поразшири. *Другото, за което искам да ти благодаря, е трудът, който си положил и си направил No EXIT за Larry 1.* Обещавам, че ако не успеем сега да го публикуваме, това ще стане в следващ брой.

GManiak

Ами кво да ви кажа, мили хора.

От тая клавиатура химикалът ми е станал нещо чуждо и непотребно. In short, мързи ме да пиша. Иначе много е умно да гъделичкате първичното у хората - жаждата да имаш и твоето да е най-хубавото. С тоя конкурс сте разбунили главите на сума от нас и аз трупам талоните и викам - их, дано пък мен да изтеглят... Не щеш ли, сестричката ги прибрала и надраскала безогледно, но може да се окаже по-късметлийка от мен. *Сега малко конструктивна критика.* Всички искаме по-дебело списание. Хубаво, ама ако го пълните с тия solutions (в последния брой 12 страници от 80-те), няма смисъл да се увеличава обемът. Кой истински геймър ще се цопне пред монитора с указание в ръка и стъпка по стъпка ще следва к'вото пише, за да каже накрая - аз я превъртях. Ами цялото удоволствие отива на кино. Още ценно място заемат Fan's Page и класациите. Много умно бяхте ги отделили в онова "Геймърско дело", но после нещо се отказахте. Минус. Да взема сега на мушката остатъка - preview-тата. Защо пишете цяла страница за игра, на която сте дали оценка 5-6/10? В този случай могат да ви послужат за пример GW, които си измислиха (от крак) - in brief за онова, с което не си заслужава да се занимаваме. *Накрая - т'ва списание,* като мине през 5-6 човека, става на парцал. По-здраво не може ли? Ако не може - здраве да е! *Напред, чувате ли - пред нас са блеснали житата и нямат край нашир и дълж. Дружно да вършеем, мили хора.*

Mirror

Здравей, мили човече!

Благодаря за милото ти письмце. Срещу него ще получиш същото отговорче. *От време на време и мен ме спохожда същият мързел,* но какво да се прави - такъв е животът. В един момент си казвам: "Я се стягай! Кой ще отговаря на този куп писма, който залива бюрото ти!?". И ето, сядам и продължавам работата си. А сега - по въпросите. * За солюшъните си прав донякъде, но не забравяй, че те са за тези, които не са играли много и нямат трайно изградени геймърски навици. Какво имам предвид. Начинаещите невинаги схващат, че случайни неща в игрите няма и пропускат основни моменти, докато играят. След като вече си извъртял малко повече игрички, нещата стават по-други. А иначе аз отговорих малко по-горе защо понякога се получава така с някои от рубриките. * Геймърското дело, вече е +. * Списанието, за което споменаваш, е намерило собствен подход, който не е лош. Но това не значи, че трябва да ги копираме. * Идеята ни за тази рубрика е да представяме накратко какво да очаквате и кои игри са в подготовка, което смятам, че не е лошо. Но ще помислим малко дали не е по-добре да по-съкратим рецензиите за тези т.нар. лоши игри. * За корицата. *Единственият съвет, който мога да дам засега, е да пазите повече списанието си, за да не става на "баница".* Чао и очаквам новите ти коментари за новия брой.

GManiak

Здравейте всички от MG!

Нашето (както казвате вие) списание е THE BEST! Зная, че това вече сте го чували, но как иначе да започна. Списанието Ни е прекрасно, погледнато от всички страни... Графично оформление и текст - SUPER! Статии - Страхотни! Награди -Убийствени!... *Конкуренцията може само да завижда.* Причината да ви пиша това писмо е рубриката "Multiplayers paradise". Искам (ако мога така да се изразя) да участвам *в нея. На 01.04.1999 г. във Велико Търново бе открита нова компютърна зала за игри. Тя е наша (семеен бизнес), при това ако не най-добрата, то една от най-добрите в града. Конфигурацията на компютрите е Pentium II 375 Mhz; 64MB RAM; 32xCD-ROM*

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за ❑ 3 месеца; ❑ 6 м.; ❑ 12 м. или ❑ завинаги. /*забележка: да се зачеркне желанието в квадратчето*/

Цени без/със CD: 3 месеца - 7 900/20 800 лв.; 6 м. - 15 000/40 000 лв.; 12 м. - 28 800/78 000 лв.

ТАЛОНИУМ ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 1999

Трите имена на геймъра

Точен адрес: гр/село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел. .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: София 1124, ул. Николай Ракитин 1, ет. 2, фирма "ДАРТ-СОФИЯ", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

TEAC; riva-16MB; 15' Belinea. Оставям на вас да я оцените. **Ще ви помоля и за още една услуга - помогнете ми да измисля име на залата.** Сега нещо и за мен - казвам се Иван Туртев и живея във Велико Търново. MG е любимото ми списание и такова ще си остане. Любимите ми игри са Fifa'99 (успях да я обърна за по-малко от седмица), Age of Empires, Heroes of Might and Magic III - multiplayer.

Поздрави на всички ви от:

THE CHOSEN

Здравей, The Chosen!

Макар и с малко закъснение, благодаря за официалната покана, която си ни изпратил, и за доверието ти към нас. *Обещавам, че при първа възможност ще посетим вашия "семеен" компютърен клуб.* Конфигурацията на PC-тата наистина е впечатляваща. При нас машинките са същите с една подробност, че са малко по-мощни. Но искам да те уверя, че наистина не са много клубовете дори в София, които могат да се похвалят с такива машинарийки. За името на клуба ми малко трудно да ти дам идея, но защо например да не се казва ***"Gamer's Paradise"!*** Чао! Надявам се, че идеята за името на клуба ще ти хареса. Пиши ни отново.

GManiak

Здравейте, хора!

Надявам се, че не сте ме забравили. Аз съм MIT. Не знам защо, но в махалата съм известен като "Хакера":))) Това го измисли Lub. Това е причината от скоро в IRC да ме видите като <Хакер-чо> или <Хакер-че>:))) Как сте? Знам, че сигурно сте много заети, но ви драснах тези редове просто да видя к'во правите и да ви съобщя, че не съм ви предал:) Честно казано нямам време за каквото и да било. Напоследък се побърках... Вече в главата ми се върти само INTERNET, C/C++, Assembler, SPHINX C--, Turbo Pascal, Delphi 3 и Visual BASIC 1.4x...(и отскоро Linox). *Луд съм:)))* (или ще полудея). Откакто последно ви писах, станаха много работи - предимно в IRC и програмирането; ако случайно минете през Пловдив на Efnet, питайте за Хакер-cho:))) Но извинявайте, че ви пиша за такива неща - все пак вие сте геймърско списание - нали?:) Честно да ви кажа, изобщо не знам дали е излизал нов брой, или не... понеже излизам само до училище, Lub, Mask и местния геймклуб... Ами добре, надявам се да не съм ви усложнил работата с т'ва Email-че, ама просто искам да ви чуя... Айде и успех;)

MIT - или вече Хакер-чо:)))

Здравей, Хакер-чо!

Хубаво е, че си решил да ни чуеш и разкажеш какво правиш напоследък. Скоро ще ходим към Пловдив и ще попитаме за теб:-). Само дето не разбрах къде е това, но Главната я знаем къде е. Около Джумаята ще попитаме - може би знаят нещо по въпроса.

Чао до скив!, GManiak

Как сте пичове, джиткате ли?

Пиша ви, ей така, за кеф, искам да се поинтересувам как върви работата по новото списание. Честно да си призная, добре че ги има ????, защото иначе никой нямаше да узнае на колко светлинни години сте пред тях. Мисля да им пиша, да им кажа какво мисля за тях, обаче трябва да знаете, че има някои неща, които ме кефят в ????. Например отделят много място на една игра, предлагам ви да има игра на броя и на корицата на списанието да има рисунка от играта, а вътре да й са посветени два, три листа, в които да е написано всичко най-подробно. Имам забележка към CD-то ви. Пишете някъде какво представляват програмите, които слагате на него. В това отношение оня парцал ???? (censoreed) ви превъзхожда, тъй като описват всичко най-подробно. Днеска щях да се спукам от смях, защото гледах един брой на ???? и там едно "черно" писмо, ама сред бели - едно такова, два реда, колкото да не са само бели. И там някаква ги е оплюла, а те й отговорили, че й благодарят, че ги купува. И ония от моя клас се пулят: "Тия как са я затапили". А аз им викам, че вие редовно публикувате писмата с критика, а единият ???? фен вика: "Ами те MG получават доста такива писма". Е, разказах ви това и не искам да ви бавя повече (не че съм ви спестил време с тази простотия, но просто смятам, че може да ви заинтересува).

Maddog

Здравей, Maddog!

Джиткаме, джиткамеее..... Та чак ушите ни пращят. *В този момент,* когато ти пиша, сме към финала: с последни напъни избутваме към края. Малко по-горе май вече писах по повод тая случка, която си разказал, така че няма да се повтарям. Чао, че и на мен ми се изписа писалото.

GManiak

Здравейте отново MG!

Както казах в миналото си писмо, "пак ще се чуем". Ето, чуваме се. Разгледах повечето от предишните издания на MG и забелязах голямо еволюиране на вашето, впрочем, както казвате, нашето списание. *Ще питам нещо,* на което ще отговоря веднага: Защо, когато си купувам MG, а в същото време и други списания, MG се скъсва още на втория ден? Защото го прочитам няколко пъти, а другите просто не си правя труда да ги чета. *Това,* че списанието стана 80 страници, е страхотно, но направете нещо по въпроса с кориците...

Е, това е!, Деян Иванов

Здравей, Деяне!

Благодаря ти за mail-чето. Няма да се повтарям повече за тези корици, но ще ги бъде, както вече казах по-горе. А по повод молбата ти, ще видя какво мога да направя.

Чао!, Gманиак

Здравейте, Мастър Геймс!

Пише ви Zeratul от София. Сигурно още от името ми се разбира, че съм запален фен на Starcraft. Аз съм ваш луд фен, просто защото имам всичките ви броеве, които между другото много ме кефят. Изпусна ли някой брой (на MG), тичам по сергиите, докато не го намеря. Трябва да ви призная, че преди да започна да чета MG, четях друго. Веднъж случайно не го намерих и взех MG, и от тогава не съм погледнал ???. Между другото, техните дискове са много... тъпи, и трябва да се усъвършенстват още. А вашите дискове (и не само те, а и цялото списание) са супер. Няма какво да говоря за другите компютърни списания, защото те са на светлинни години след вас. Няма какво и да ви хваля, защото ще повторя думите на много други геймъри в България. И ако някой се нарича истински геймър, трябва да чете MG. А който само се прави на геймър, да чете ?????.

Е, това е от мен! Айде, чао!
С поздрави най-сърдечни:
Zeratul (Богомил)

HI, Zeratul

Много сме поласкани от твоето писмо :o). Особено от факта че си ни предпочел пред конкуренцията. Нека обаче не бъдем така крайни в изказванията си, всеки е такъв какъвто е. Трески за дялане си имаме всички. Мисля крайно време е да видим, че света не е само черно-бял, и че място под небето има и трябва да има за всеки. Не мога да разбера защо още важи правилото "Който не е с нас е против нас". Не мога да разбера как според това дали си фен на моето списание или не ти, си ми пръв приятел или смъртен враг, независимо що за човек си. Все пак ако всички, мислехме и иглеждахме еднакво щеше да е голяма скука, не мислиш ли? Обръщам се към всички геймъри с молба да бъдем по-толерантни един към друг, нека заровим "томахавката на войната" ! Всички си имаме предостатъчно проблеми и неволи, та да си изнамираме нови такива. Много сме я предъвквали тази тема и се надяваме наистина този път да е последен. Богомиле, моля те не го приемай лично. Обръщението ми е към всички наши читетели. Още веднъж благодаря ти от името на целия ни екип за добрите думи. Чао засега, бъди здрав и много успехи на "геймърското бойно поле"

Gманиак

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име .....фамилия .....възраст .....г.

адрес,град .....

тел./ e-mail .....име на подрубриката .....(търси/предлага).

Забележка: да се подчертае.

Текст: .....

.....

SOLUTION

Larry 1

Влезте в бара и седнете на стола. Поръчайте уиски и отидете в стаята до машината. Вземете розичката и дайте уискито на пяния. Той ви дава дистанционното управление. Влезте в тоалетната и седнете на тоалетната чиния. Вижте паролата от стената и погледнете в мивката. Вземете пръстена и отидете в главната зала. Отворете вратата и кажете паролата на нахалкото. Настройте секс- канала с дистанционното и се качете по стълбите. Вземете сърцето и излезте през прозореца. От боклуджийската кофа вземете чука. Викнете такси от жълтата бележка и отидете в универсалния магазин. На ляво от продавача вземете уискито. Купете си презерватив. Когато продавача ви пита за размери, цветове и други, натискайте все първият. На размера натиснете вторият. Отидете отвън и дайте питието на просяка, който ви дава нож. Върнете се при мацката в бар „Лефти" и хоп в леглото. След като свършите работата, отидете в казиното. Спечелете парички от машината и вземете дискокартата до асансьора. Отидете в Дискотеката, чрез такси и не забравяйте да платите на шофьора. Покажете картата на бодигарда. Седнете на празния стол. Дайте на жената пръстена, но преди това я погледнете. Дайте и първо розата и накрая сърцето. Танцувайте. Отново поговорете и тя ще ви иска пари. Дайте и ги и отидете в обредната зала. Сега се жените. Отидете в казиното и се качете на четвъртия етаж. Влезте в стаята със сърцето и пуснете радиото. Запомнете номера и отидете пред магазина. Наберете телефонния номер и се върнете при мацката. Изпийте винцето, докарано от тези от радиото. Време е за първата ви брачна нощ. Хоп- в леглото. Сега вече разбирате каква е била жена ви. Тя ви сбива и завързва, след което бяга. Вие трябва да се отвървете с ножа и да вземете панделките на леглото. Отидете на терасата в бара. С помощта на въжето и чука, вземете хапчетата. Дайте ги на жената на осмия етаж в казиното, натиснете бутона и дайте ябълката на жената в басейна.

Еееее, това е всичко от мен.
Николай Дамянов
Плевен

MICROS NEWS

Премиерата на Quake III Arena бе отложена от 1 юни за 1 ноември, въпреки, че демо версията е вече готова. Можете да я видите в CD 13 на MG.

Red Storm обогатяват дейността си. Red Storm Entertainment, производители на спечелилата много награди игра Rainbow Six, назначиха Адриан Кари за мениджър по разработката на външни продукти. Неговата задача е да издирва талантливи независими програмисти, работещи в областта на забавния софтуер и да ги привлича към фирмата. Целта е Red Storm да се превърне в една от най-големите международни фирми, производителки и разпространителки на специализиран софтуер.

Класическата скисофренична сага Colony Wars Red Sun продължава, съобщиха от Psygnosis. За пръв път геймърите ще имат пълен контрол върху съдбата на героите си в новата версия. Премиерата на този продукт ще бъде отново на изложението Electronic Entertainment Expo в Лос Анджелис. Там Psygnosis ще представят още свои нови разработки между които: G-Police Weapons of Justice, Destruction Derby 3, Formula One 99, Wipeout и др.

В САЩ специална Сенатска Комисия ще заседава по въпросите на медиите разпространяващи насилие. Особено внимание ще бъде обърнато на "кървавите" игри и филми и тяхното въздействие върху младежта.

IMagicGames обявиха предстоящият дебют на Red Fury. Тази безумно динамична игра запраща геймърите 200 години напред в бъдещето, в един свят на трансплантирани на Марс хуманоиди, които се борят за установяване на контрол над Червената планета.

Дейвид Бауи участва в разработката на игри за Eidos. Фирмата Eidos обяви, че започва разработването на играта Omikron: The Nomad Soul / Номадска Душа /. Дейвид Бауи изигра ключова роля в тази разработка, тъй като не само стана един от героите в играта, но и композира осем нови песни за саундтрака. Самият той заяви, че създадените от него песни за играта не са в типичния стил "industrial", а са съобразени с емоционалния контекст. Самата игра е с много богат сюжет, над 140 герои и сцени развиващи се в 4 града.

Здравейте отново, приятели!

Добре дошли в рубриката **"ХИТ-ВИЦ ПАРАД"** на MASTER GAMES. Дали ще се разшири и ще стане по-интересна зависи от вас.
Очакваме вашите оригинални вицове.

Вървели си двама програмисти и срещат кака Лара. Единият казва:
-Виж какви Properties има Tomb Raider - каша.
-Да, но те са само Read Only - отговаря другият.
THE CHOSEN гр.В. Търново

Почитател на Carmageddon се е вживял в ролята си и се вихри с колата си. След като пред очите на полицая убива 100 човека, полицая , който е фен на NFS3 го спира и му казва:
-Следващия път ще трябва да дойдеш с мен!
Георги Калайджиев гр.Пловдив

Един престъпник имал да дава на трима борци 500 000 лв., но срокът за връщането на парите изтекъл. Отишли борците при престъпника да си искат парите, но той не ги давал. Тогава борците казали на шефа си:
-Шефе, не дава парите!
-Мушкахте ли му игли под ноктите?
- Да, нищо не стана.
- Мъчихте ли го с ток?
- Гол кабел вързахме около него, но нито цент не даде.
- А дадохте ли му да помирише на Пешо чорапите?
-Е шефе, все пак човек е, защо толкова жестоко!
Мартин Кирилов

Заклет геймър се простил с живота си (Бог да благослови душата му). Тръгнал по пътя за Рая и точно пред портите на Свети Петър, какво да види: Дяволът седнал пред своя Pentium на 400, въоръжил се до зъби с джойстик, мишка и клавиатура и се поти пред 17' си монитор. Това заинтригувало геймъра. Приближил се той до Дявола, а злият демон се обърнал към него: "Човече, ако дойдеш с мене в Пъкъла, няма да съжаляваш...", натиснал Enter-а и на монитора пред очите им се появил един истински „Компютърен Рай", макар и в Ада: геймъри насядали пред най-добрите компютри, запотили чела, играят на най добрите игри: Starcraft, Need for Speed 3, Blood 2, Tomb Rider 3. Изцъклен, геймърът погледнал към Свети Петър, после отново към монитора и казал: „Идвам с теб." „Да вървим тогава" - подканил го Дяволът. Слезли долу в Пъкала. Демонът дал на геймъра най-добрия си компютър и го оставил на мира. Но на другия ден дошъл отново и му извикал: „А сега, хайде в казана!". „Но ... - запелтечил геймърът... но това ти не ми го показа". „Ей, та това беше само една демоверсия" - отвърнал Дяволът и го набутал в казана.
Дучо Станчев Чанев гр. Бургас

Място	Име	Точки
21	SANITARIUM	154
22	WARCRAFT 2	154
23	ALPHA CENTAURI	147
24	DIABLO 2	147
25	CAESAR 3	126
26	SIMCITY 3000	98
27	DUNE 2000	84
28	CIVILIZATION 2	77
29	ABE'S EXODUS	56

BG TOP 20

Място	Име	Точки
1	STARCRAFT: BROOD WAR	945
2	CARMAGEDDON 2	749
3	HEROES OF M&M III	721
4	COMMANDOS	700
5	QUAKE 2	623
6	AGE OF EMPIRES	574
7	FIFA 99	413
8	GRIM FANDANGO	413
9	TOMB RAIDER 3	406
10	SIN	371
11	NEED FOR SPEED 3	350
12	WORMS ARMAGEDDON	315
13	HALF-LIFE	308
14	UNREAL	294
15	DELTA FORCE	259
16	BLOOD 2	252
17	MORTAL COMBAT 4	231
18	THIEF:THE DARK PROJECT	182
19	FALLOUT 2	175
20	QUEST FOR GLORY 5	175

Най-очаквани игри:

Място	Име/Производител
1.	DIABLO 2
2.	QUAKE 3: ARENA
3.	DAIKATANA
4.	M&M 7:FOR BLOOD AND HONOR
5.	UNREAL TOURNAMENT
6.	C&C 2: TIBERIAN SUN
7.	DESCENT 3
8.	MIGHT & MAGIC VII
9.	DUKE NUKEM FOREVER
10.	X-COM: GENESIS
10.	TZAR

Най-добър екшън

Място	Име/Производител
1.	UNREAL
2.	QUAKE 2
3.	SIN
4.	SOUTH PARK
5.	HALF-LIFE
6.	BLOOD 2
7.	MORTAL KOMBAT 4
8.	TOMB RAIDER 3

Най-добър "Jump'N'Run"

Място	Име/Производител
1.	JAZZ JACKRABBIT 2
2.	COMMANDER KEEN EP. 4, 5 & 6
3.	EARTH WORM JIM 2
4.	RAYMAN 2
5.	SONIC

Най-добър мултиплеър:

Място	Име/Производител	Точки
1	STARCRAFT:BROOD WAR	55
2	QUAKE 2	40
3	NEED FOR SPEED III	35
4	BLOOD 2	33
5	CARMAGEDDON 2	31
6	UNREAL	19
7	FIFA 99	16
8	AGE OF EMPIRES	15
9	SIN	14
10	HALF-LIFE	11

Най-добра стратегия:

Място	Име/Производител	Точки
1	STARCTAFT	413
2	AGE OF EMPIRES	392
3	CAESAR 3	252
4	COMMANDOS: B. E. L.	140
5	TOTAL ANNIHILATION	126
6	ROLLER COASTER TYCOON	119
7	WORMS ARMAGEDDON	112
8	WARCRAFT 2	105
9	DUNE 2000	98
10	MAX 2	91
11	CIVILIZATION: CALL TO POWER	84
12	SETTLERS 3	77

EverGreen

Място	Име/Производител
1.	BLOOD
2.	ALLEY CAT
3.	WARCRAFT 2:TIDES OF DARKNESS
4.	ARCANOID
5.	MONKEY ISLAND 2:LE'CHUCK'S REVENGE